

# **SIMQAI – Escape-game en réalité virtuelle pour un air intérieur plus sain**

## **Pourquoi ?**

Nous passons près de **80 % de notre temps dans des espaces clos**, où l'air est souvent plus pollué qu'à l'extérieur. Cette pollution dépend en grande partie de nos comportements : tabagisme intérieur, usage de produits émissifs, entretien du chauffage ou mauvaise ventilation.

Des **gestes simples** comme aérer régulièrement, limiter certaines sources de pollution et traiter l'humidité peuvent réduire considérablement les expositions et améliorer notre santé.

## **Une innovation : la réalité virtuelle**

La **réalité virtuelle (VR)** permet aux utilisateurs d'incarner un avatar, d'interagir avec leur environnement et de visualiser directement l'impact de leurs actions.

C'est un **outil puissant pour changer les comportements** : il favorise la prise de conscience et encourage le passage à l'action, comme l'ont montré de nombreuses études.

## **Le projet SIMQAI**

**SIMQAI** est un **escape game en réalité virtuelle**, développé par l'APPA en partenariat avec le **LEXIM (Laboratoire d'Expérience Immersive) de l'Université de Lille**.

Le joueur explore une maison et doit réussir des quêtes tout en veillant à réduire la pollution de l'air intérieur, illustrant concrètement les bons réflexes au quotidien.

## **Objectifs et publics ciblés**

Sensibiliser et **changer les comportements** des occupants pour réduire leurs expositions aux polluants

S'adresser à des **publics vulnérables** (étudiants, populations fragiles sur le plan sanitaire ou socio-économique)

Former les **acteurs relais en santé-environnement**

## **Perspectives**

Le projet SIMQAI a vocation à devenir un **support numérique grand public et professionnel** pour diffuser les bonnes pratiques et améliorer durablement la santé dans l'habitat par le biais de professionnels formés à l'outil.

## **Contact**

Site web : [www.appa.asso.fr](http://www.appa.asso.fr) / Mail : [postmaster@appa.asso.fr](mailto:postmaster@appa.asso.fr)